

WILLY VANDERSTEEN

ROBERT ET BERTRAND

VALÉRIANE A DISPARU



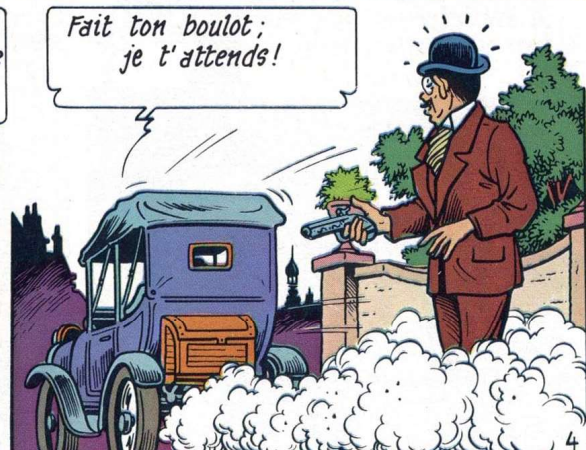
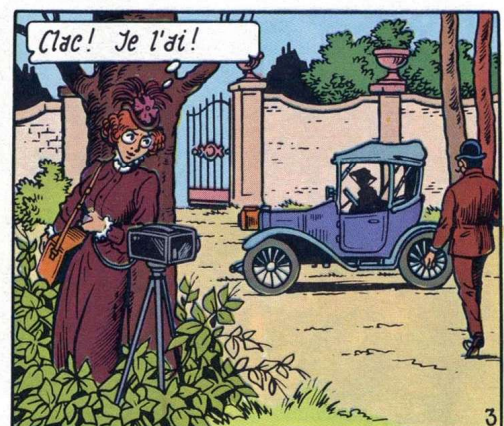
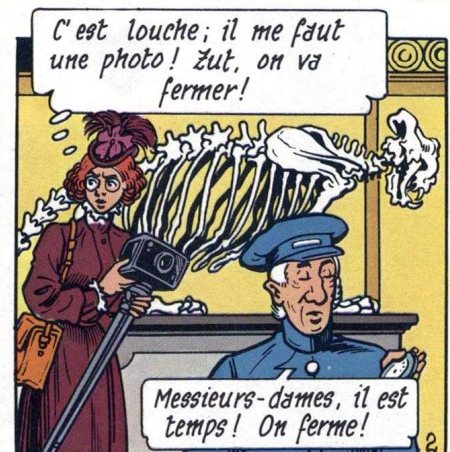
EDITIONS ERASME

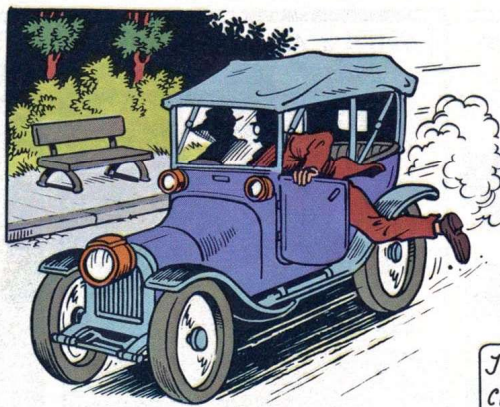
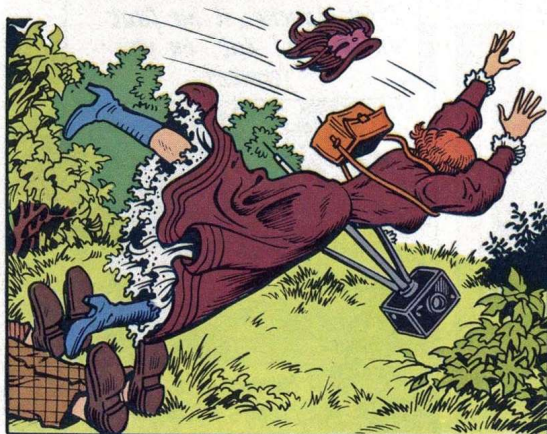
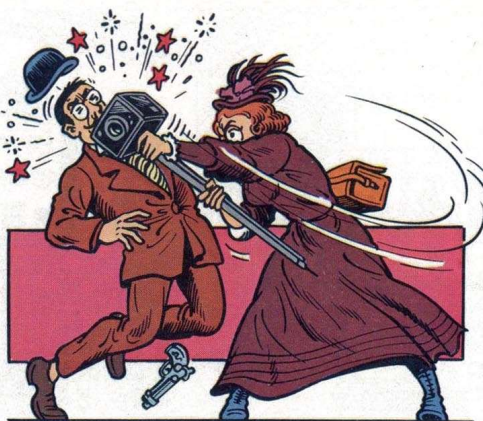
WILLY VANDERSTEEN

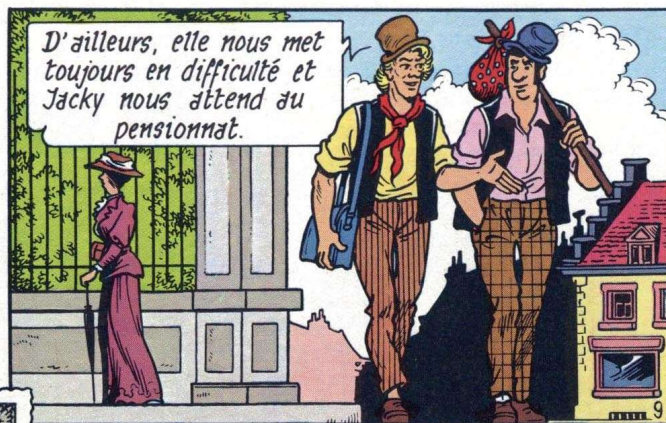
VALÉRIANE A DISPARU



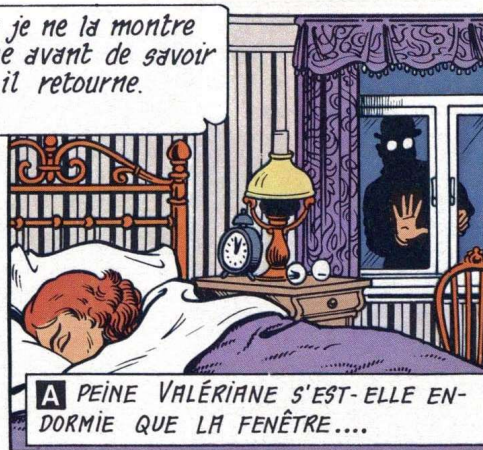
EDITIONS ERASME
ANVERS-BRUXELLES







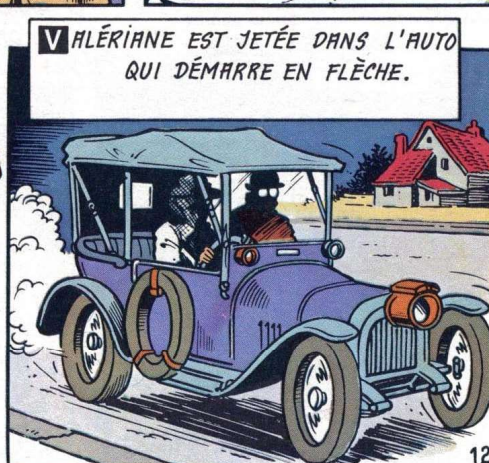
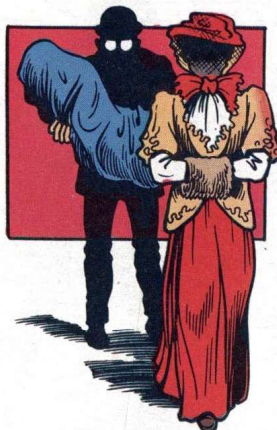
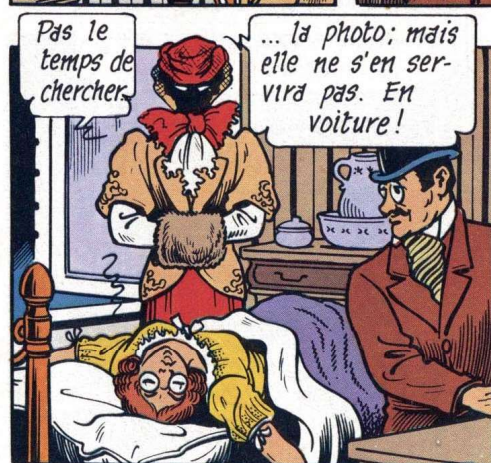
Chic! Mais je ne la montre à personne avant de savoir de quoi il retourne.



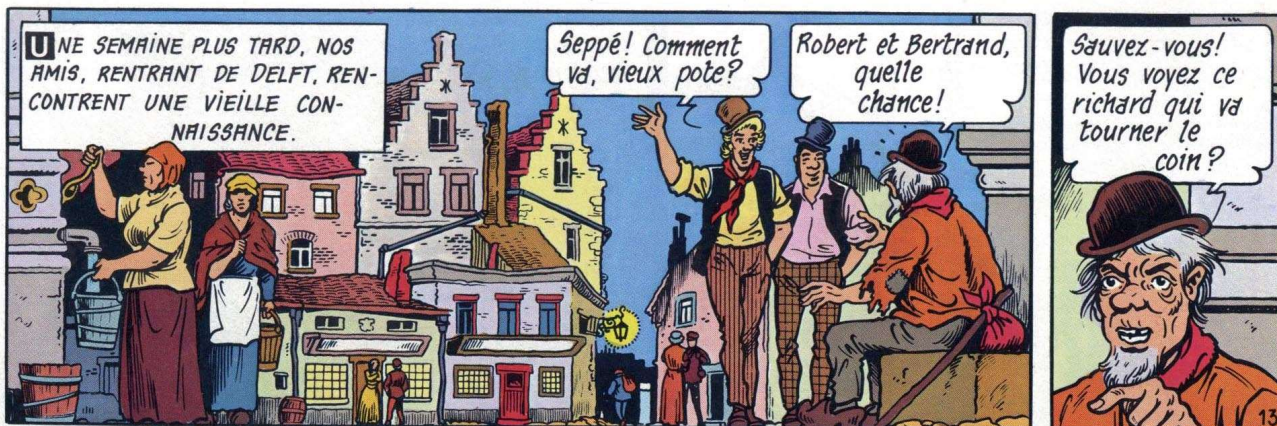
10



11



12



Une lettre anonyme m'interdit d'alerter la police; je suppose qu'ils vont exiger une rançon car je dirige...



... un journal. Voulez-vous m'aider? Voici un certificat de travail et de logement pour que vous n'ayez pas à craindre la police.



Volontiers, monsieur Collatou.

La semaine dernière, nous soupçonnions déjà Valériane de suivre une piste dangereuse. Nous trouverons sans doute des indices dans son atelier.



Je suis peut-être épié; ne venez jamais au bureau. Rendez-vous demain soir à la Porte Rouge.



PLUS TARD.



Pauvre homme! Sa fille unique! Pourvu que nous la retrouvions!

ROBERT ET BERTRAND PASSENT DES HEURES À FOUILLER MÉTHODIQUEMENT L'ATELIER DE VALÉRIANE.



Enfin! Une photo dans la doublure de l'abat-jour!



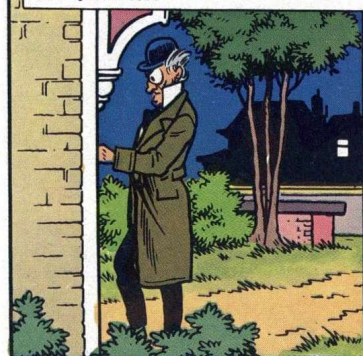
C'est le type qui la pourchassait et qui a tiré sur nous!

Cherchons-le et nous aurons une piste.



Oh! Voilà Dix-Sept!

PENDANT QUE DIX-SEPT S'INTRODUIT, NOS AMIS S'ENFUIENT PAR LE JARDIN.



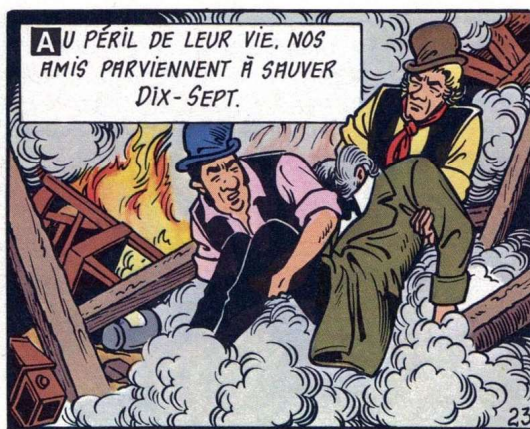
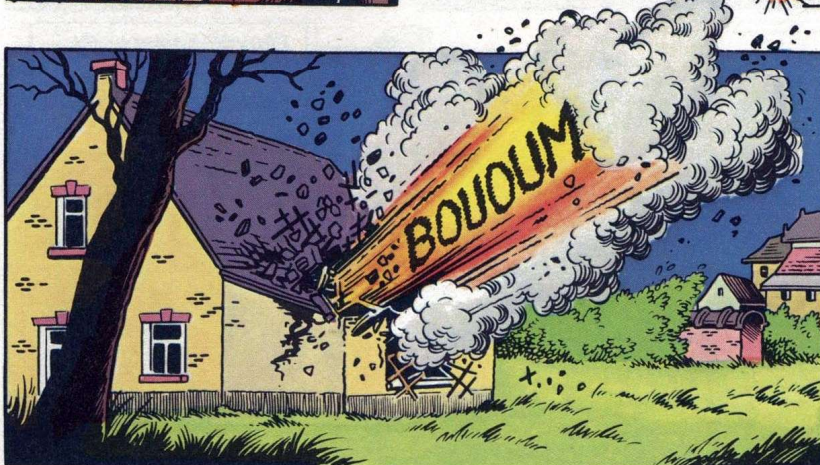
Il s'y intéresse de près. Vite, Bertrand!

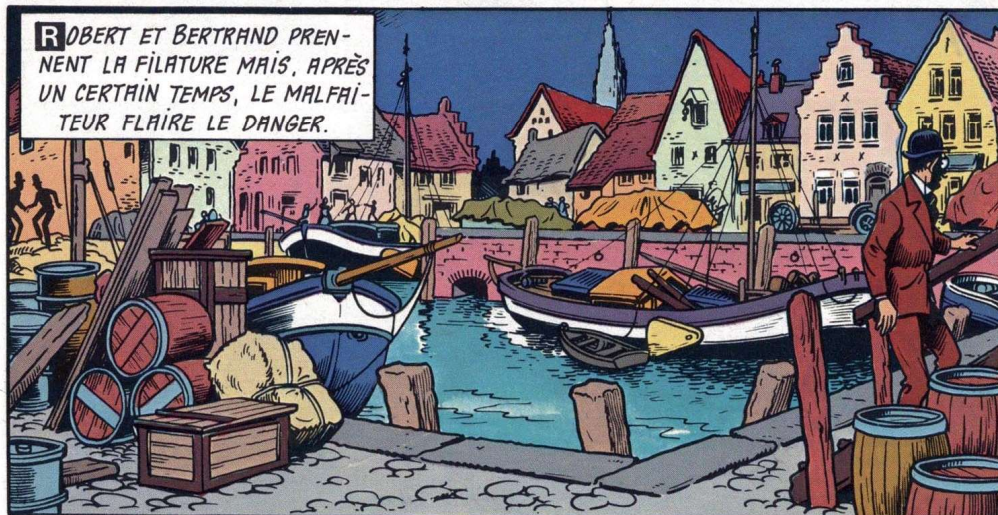


Fogface ou pas, au boulot!



DIX MINUTES PLUS TARD, SURVIENT LE SUSPECT.







Monsieur, au secours! J'entends du bruit dans la cave!



Restez ici! Avez-vous une lanterne



Je vais voir! S'il s'échappe, il tombe sur mon ami.



Tu n'as pas d'issue! Montre-toi!



Je suis pris! Dehors, il y a l'autre.



A moins que, par ici...



Tu redescends ou tu te casses le cou?



L'HOMME SAUTE SUR L'ÉCHAFAUDAGE MAIS LES PLANCHES VERMOULUES CÈDENT.



Ciel! Il est mort!



Ecoutez, c'est important! Connaissiez-vous cet homme?



Pas du tout! Zénobie, allez chercher la police. Qui êtes-vous?



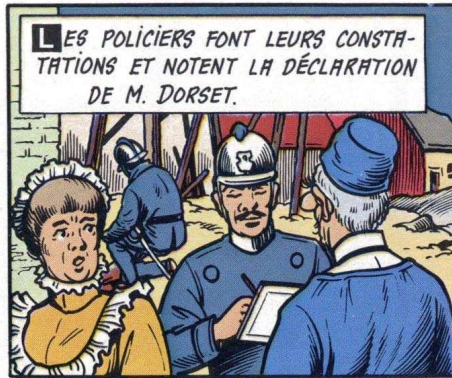
Des chemineaux. Bertrand, tu n'as rien trouvé dans ses...

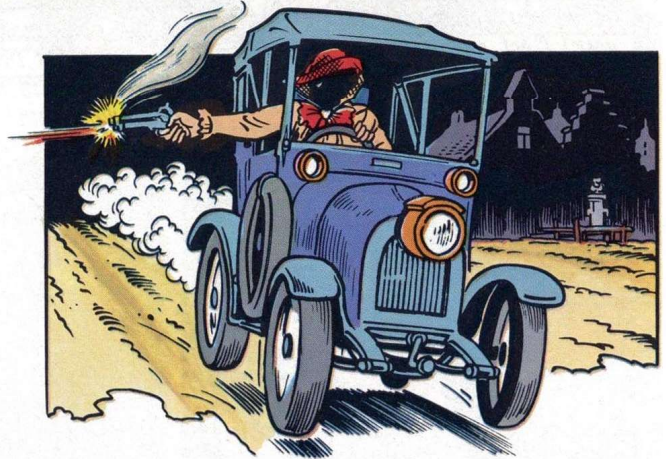
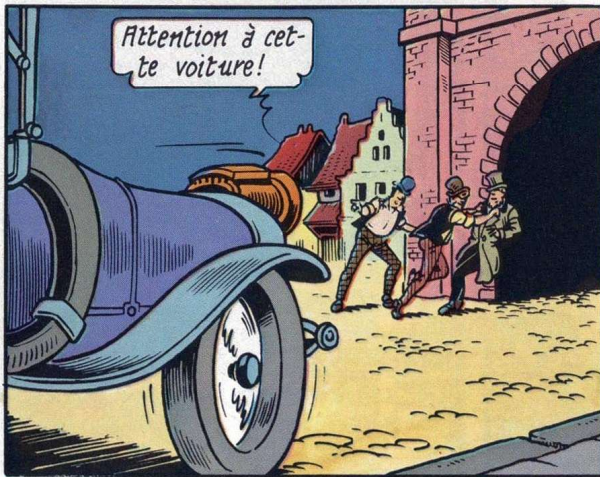
Vous êtes insolents et...

Cette carte, Robert.

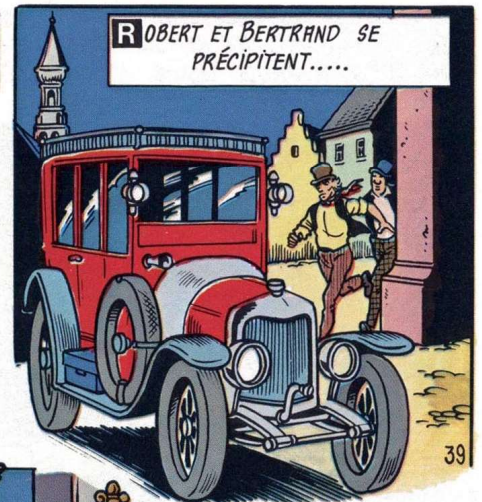


Kasten vient dans trois jours; Que tout soit prêt au quai Paulus.

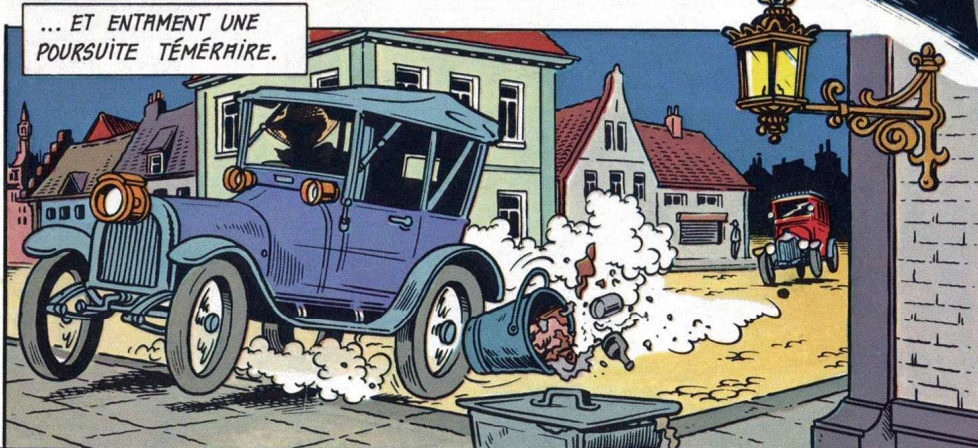




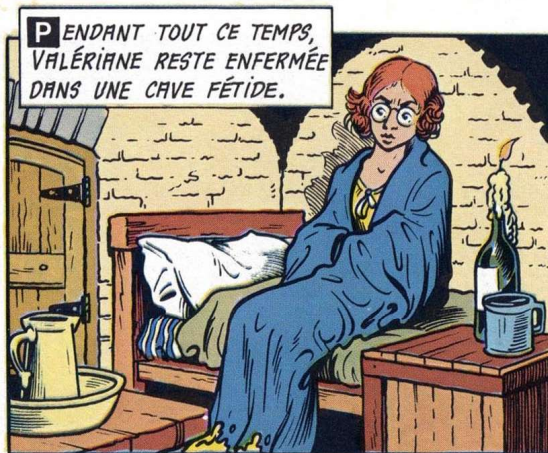
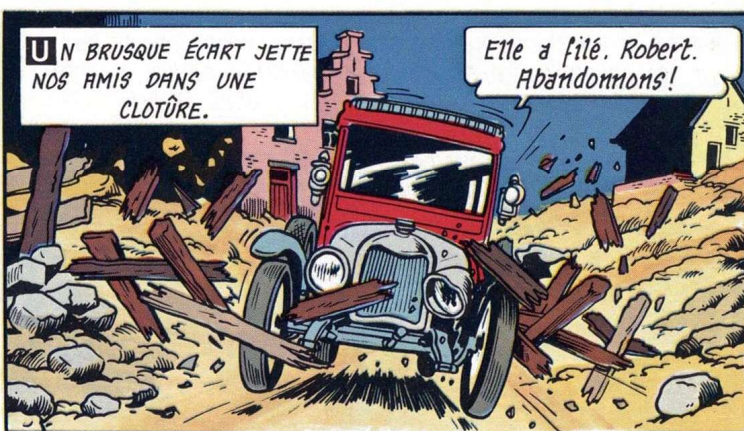
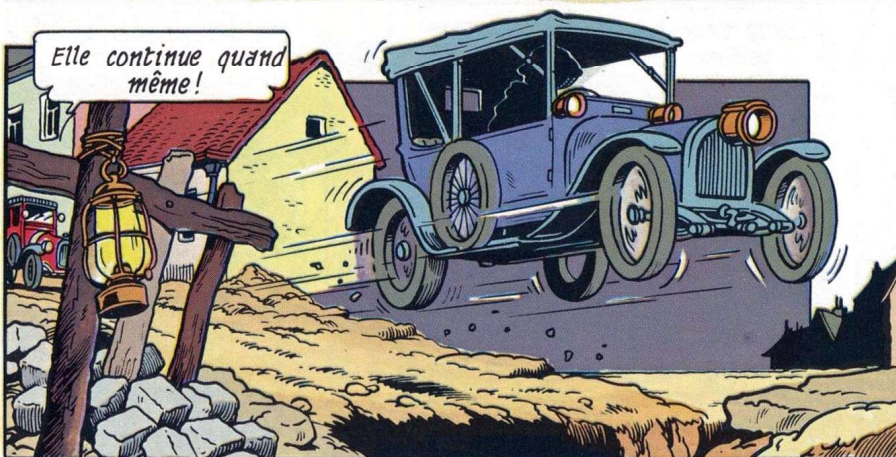
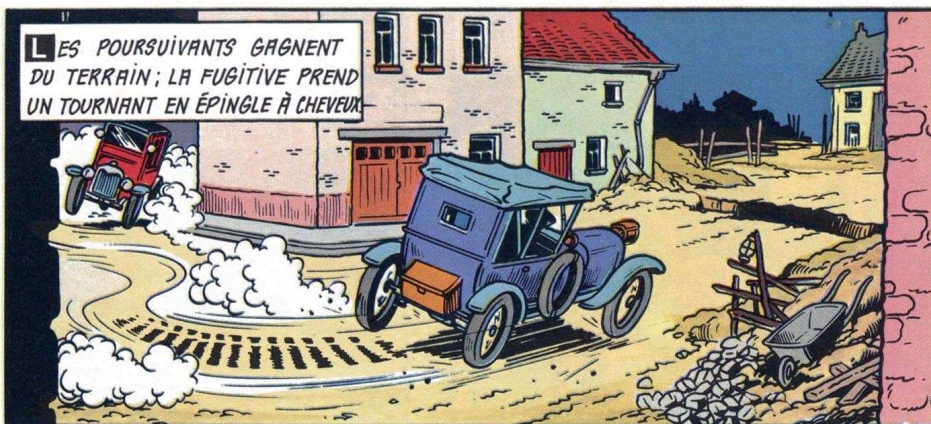
38

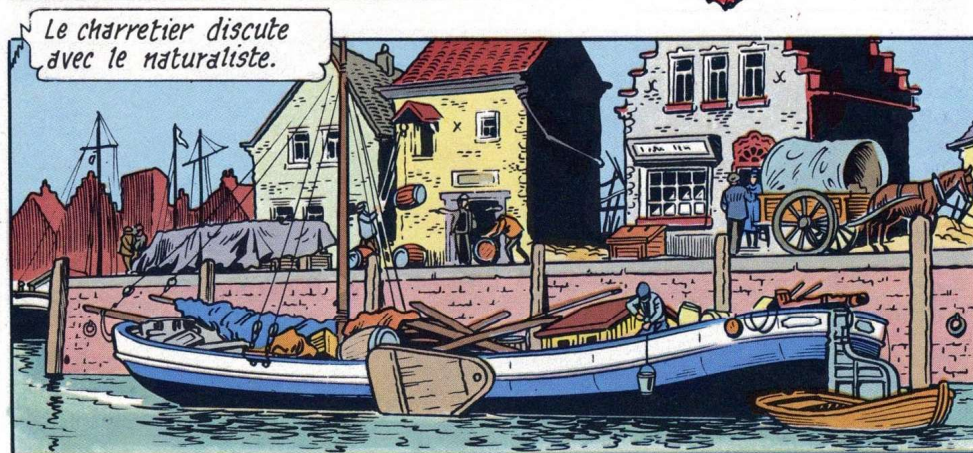


39



40









Capitaine, nous cherchons une jeune fille qui poursuit des trafiquants d'opium.



Ah oui? Je suis le Capitaine Kastan. Pas d'opium ici mais des chèvres comme vous voyez. Je vais en Indochine et je fraude des animaux sauvages empaillés.



Le batelier va les amener à bord de mon navire. Renseignez-vous chez Dorset.

53



ZÉNOBIE PROTESTE MAIS FINIT PAR INTRODUIRE NOS AMIS; DORSET CONFIRME LES DIRES DU CAPITAINE.

Excusez-nous, monsieur Dorset. Votre fraude d'animaux ne nous concerne pas. Mais comment s'appelle le navire du capitaine Kastan.

Le Neptune. Et maintenant dehors! Que je ne te voie plus.



Kastan? Ce nom figurait sur la carte. Tout tourne autour de Dorset. C'est une piste à suivre.

Encore quelques mots au capitaine et, ce soir, nous mettons monsieur Collatou au courant.

54



Tiens? Le batelier ramène déjà le capitaine à son navire?

Fraude d'animaux sauvages? Possible mais ça mérite réflexion.



Zénobie, n'introduisez plus ces gens; ils m'encombrent.

Il ne vous importuneront plus, Monsieur.

55



QUELQUE PART, EN VILLE, FOGFACE REÇOIT LE CHINOIS.

Tsang, élimine ces vagabonds. Je ne connais pas...

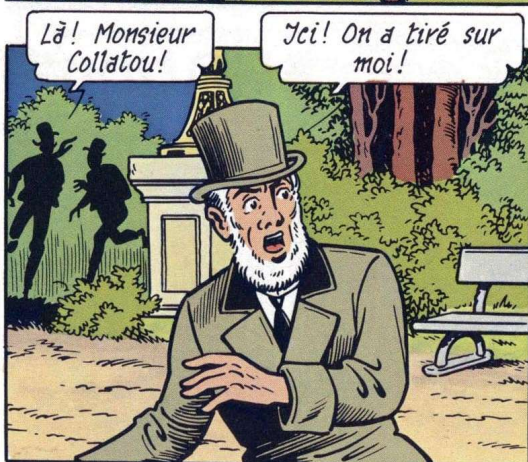
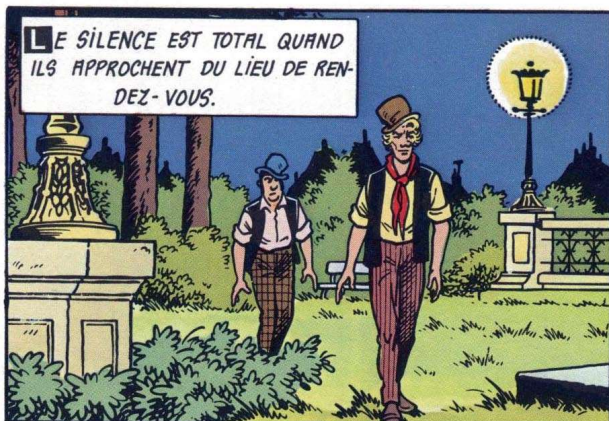


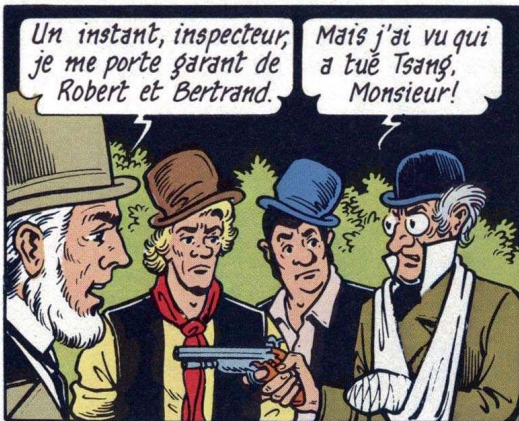
... le monsieur qu'ils rencontrent, mais c'est lui l'ennemi. Ne le rate pas.

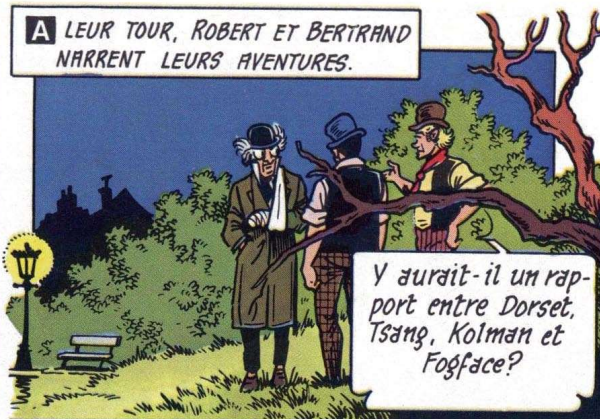


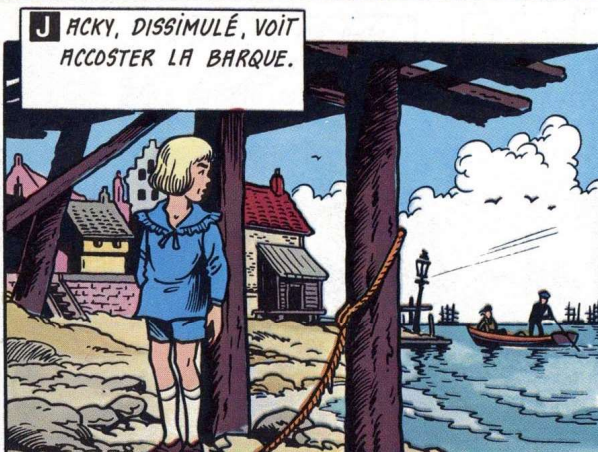
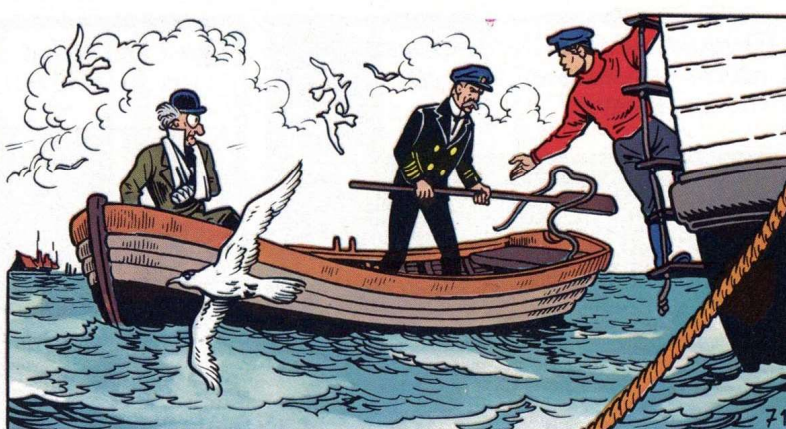
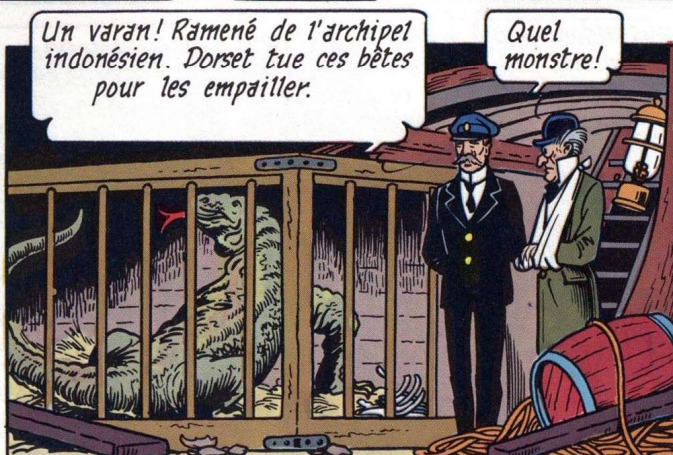
LE SOIR, ROBERT ET BERTRAND, ESPIONNÉS PAR TSANG, SE RENDENT AU PARC.

56



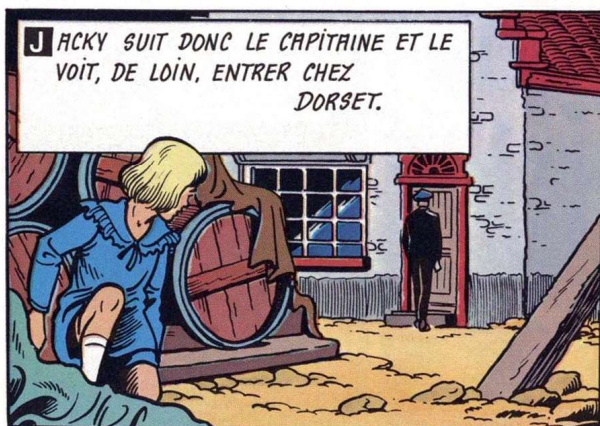






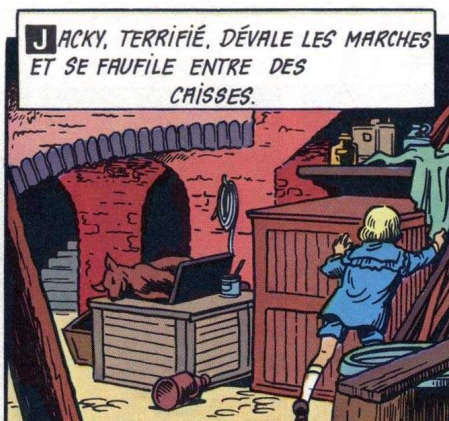


KASTEN TRAÎNE DIX-SEPT DANS UNE CABANE OÙ IL L'ENFERME





Minute ! J'entends du bruit dans la cave.



JACKY, TERRIFIÉ, DÉVALE LES MARCHES ET SE FAUFILE ENTRE DES CAISSES.



Une porte secrète ? Elle conduit peut-être dehors ?



Quelle puanteur ! Les égouts probablement !



Rien ! Des rats sans doute !

Monsieur, je reconduis le capitaine. Je rentre un instant chez moi, mais je ne tarderai pas.



KASTEN EST RATTRAPÉ PAR UNE VOITURE.



Alors, Kasten, on se défile ? Approche ou je tire !

Fogface !



C'est fini, Fogface. Dès que le varan est débarqué, je lève l'ancre.

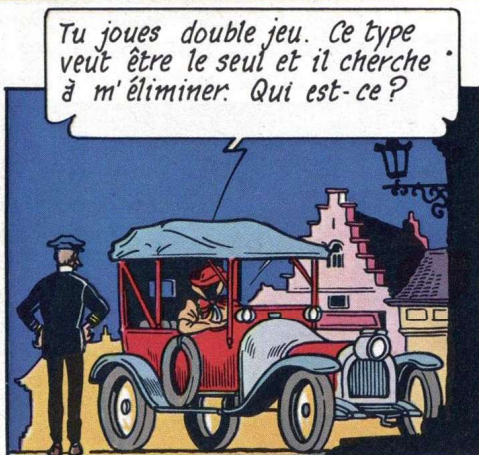


Tu parleras d'abord, Kasten. Qui a tué Tsang ?

Je n'en sais rien.



Tu mens ! Longtemps, tu as travaillé pour moi seule. Maintenant, tu livres aussi à un autre.

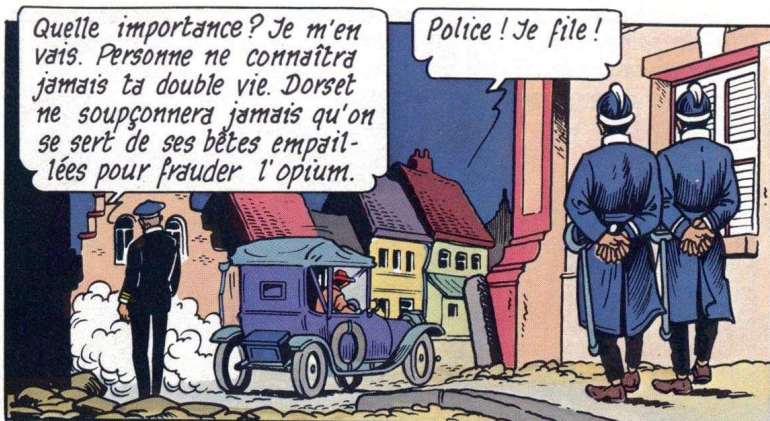


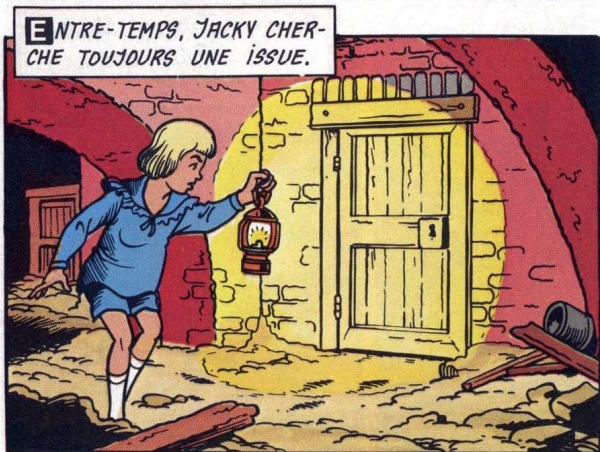
Tu joues double jeu. Ce type veut être le seul et il cherche à m'éliminer. Qui est-ce ?

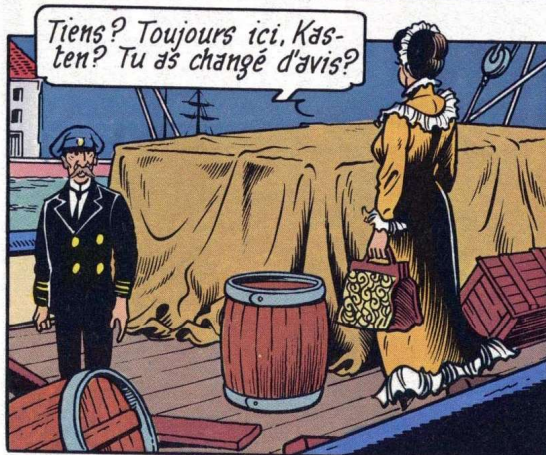


Ça ne te regarde pas. Je pars et nous oublions tout cela.

Mais tu es le seul à me connaître, pas vrai, Kasten ?









Alors, je le laisse là!
Adieu!



AU MOMENT OÙ ZÉNOBIE DÉ-
BARQUE, DIX-SEPT REPREND
SES ESPRITS.



Kasten trafique avec Dorset.
C'est là que je dois aller voir.



LE CAPITAINE KASTEN ATTEND AVEC
IMPATIENCE LES TRANSPORTEURS.

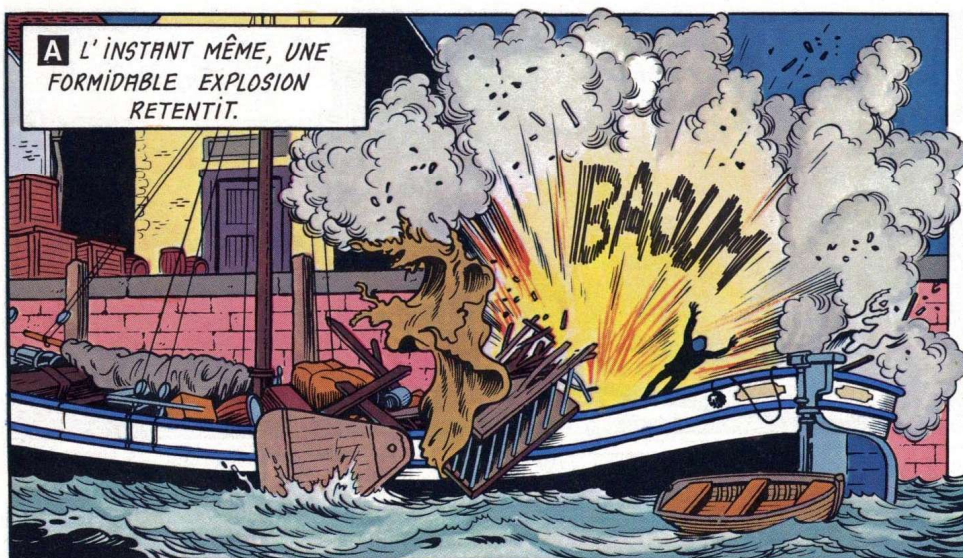


Kasten reste à
bord; Zénobie ren-
tre et...



...Tiens? Elle a
oublié son sac.

94.



A L'INSTANT MÊME, UNE
FORMIDABLE EXPLOSION
RETENTIT.



KASTEN EST TUÉ SUR
LE COUP.

95



LA CAGE S'OUVRE SOUS LE
CHOC, TOMBE À L'EAU ET LE
VARAN S'ÉCHAPPE.



LE MONSTRE DISPARAIT
IMMÉDIATEMENT DANS
UN ÉGOUT QUI SE DÉVER-
SE DANS LE FLEUVE.

96.



Le sac de Zénobie a explosé!
Tu penses comme moi,
Bertrand?



PENDANT QUE LA POLICE ET
LES POMPIERS HAÏSSENT, ROBERT
ET BERTRAND.....



Kasten est mort; nous appro-
chons du dénouement.



Dorset, les jeux sont faits. Où
est Zénobie? Elle a tué
Kasten et...



Lâchez-le; il ne sait rien.
Moi je vais disparaître
et...



... ce n'est pas vous
qui me retiendrez!

98



Fogface, c'est moi! Je mène
une double vie. Kasten et
moi, avec Kolman et Tsang,
nous avions en main tout le
trafic d'opium de la
région.

Je me sers des ani-
maux empaillés de
Dorset pour frauder
l'opium.

Kasten est mort par acci-
dent. Mon sac oublié à bord
contenait des explosifs pour
faire sauter mon dépôt d'o-
pium. Kasten aura voulu
fouiller mon sac et sa
cigarette aura mis le feu
aux poudres.

Un jour, un paquet d'opium fut
glissé par erreur dans un ourson
empaillé destiné au Musée. Kolman,
en le reprenant, attira l'attention
d'une photographie.



A mon insu, Kasten li-
vrait de la drogue à un
autre qui voulait
m'éliminer.

99



Tu n'échapperas pas
à la justice, Zénobie!
Où est Valériane?

100



Jci dans la cave.
Mais elle est
cause de tout
et...

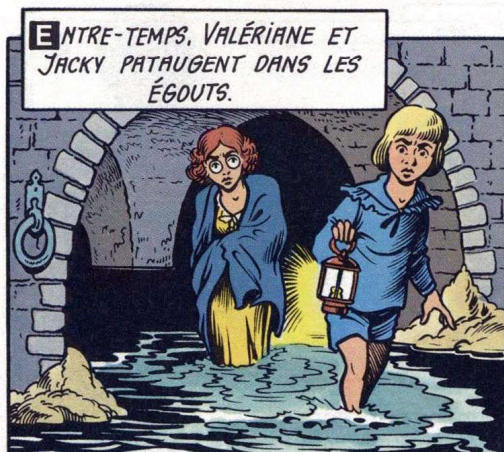


Halte! Police! J'ai tout
entendu; c'est la fin
de Fogface!



Emmenez-la au Bu-
reau Central. Vous autres,
délivrez Valériane et
venez ensuite témoigner
au bureau de police.

101.



ENTRE-TEMPS, VALÉRIANE ET
JACKY PATAUGENT DANS LES
ÉGOUTS.



TOUT À COUP, ILS
SE TROUVENT DE-
VANT LE VARAN.

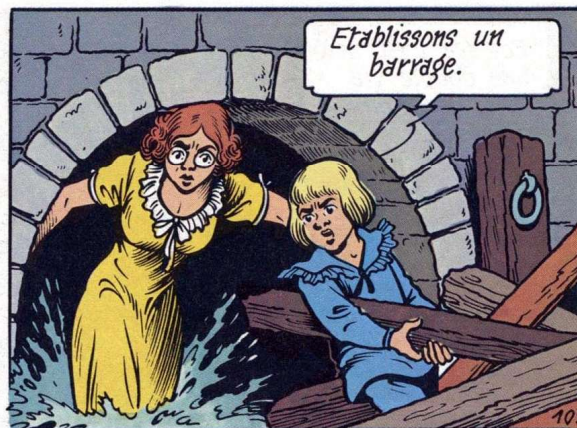
102



Quelle horreur! Viens
vite, Jacky!



Attends, Valériane!
Prenons ces poutres.



Etablissons un
barrage.

103



Ça le retardera! Cherche
vite une
issue!

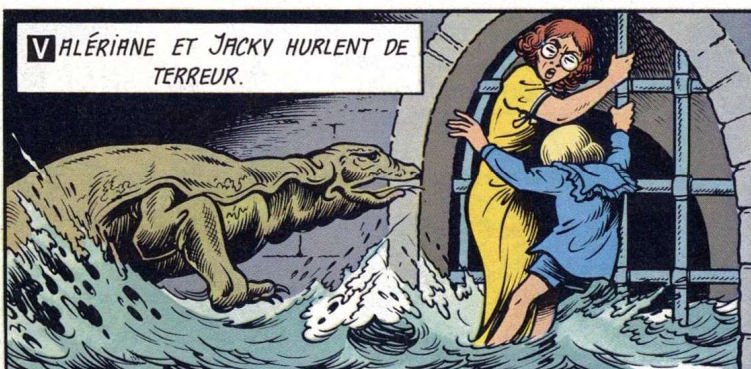


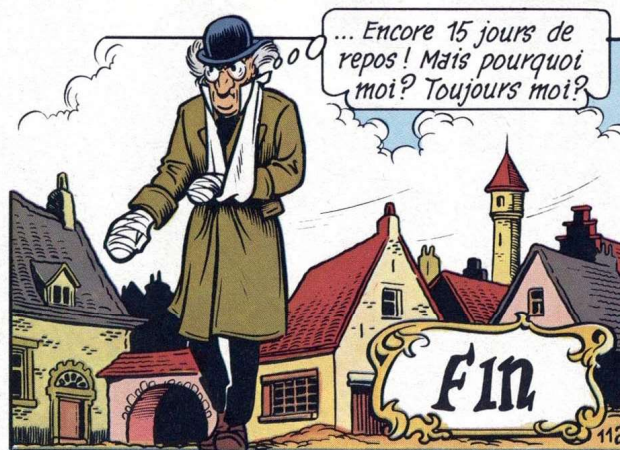
A CET INSTANT, LE
VARAN EST DÉJÀ
DEVANT LE BARRAGE.

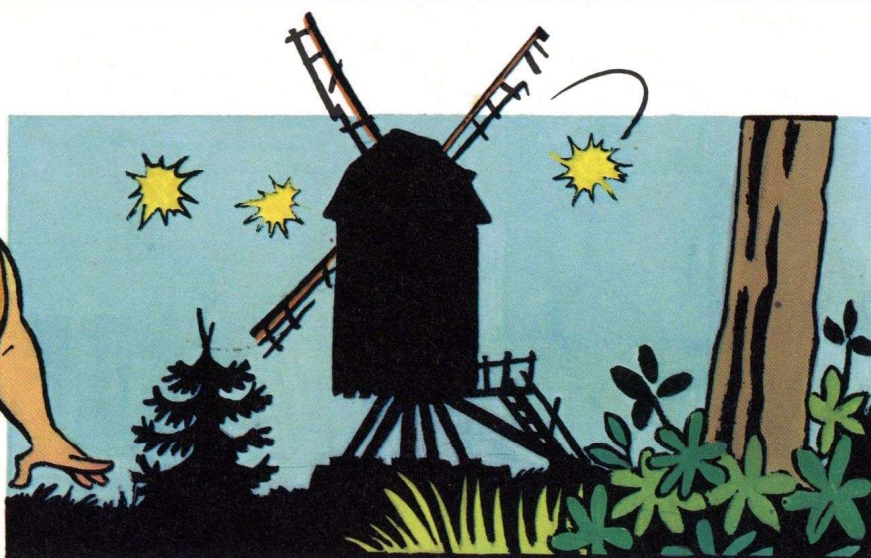


Jacky, si ta barricade
ne tient pas, nous som-
mes perdus. Cet égout
est fermé par une grille.

104







WILLY VANDERSTEEN

JÉRÔME

Redresseur de torts, jamais perdant, toujours gagnant, Jérôme le surhomme au cœur sensible. Dans l'accomplissement de ses missions de cascadeur d'or, il vous entraîne sans cesse dans de nouvelles aventures pleines d'imprévu et de fantaisie.

- | | | |
|--|--------------------------------------|----------------------------------|
| 1. Le mystère de Brispière | 27. Le vaisseau fantôme | 54. Le chien noir et la sorcière |
| 2. La couronne mystérieuse | 28. Le canon turc | 55. Les flammes gelées |
| 3. Roi de la jungle | 29. Les licornes vertes | 56. Le syndicat des cascadeurs |
| 4. Le tomahawk d'or | 30. La bombarde | 57. La ruche |
| 5. Le gnome de bronze | 31. Des roses pour la Berunka | 58. L'enlèvement |
| 6. L'île verte | 32. L'arc-en-ciel bagarreur | 59. Le pied du druide |
| 7. Le collectionneur original | 33. La chenille de l'espace | 60. Le carreau rouillé |
| 8. La ville sous-marine | 34. Le temple du silence | 61. Le faiseur de vent |
| 9. Les anneaux de Jupiter | 35. Le biplan fantôme | 62. La gondole noire |
| 10. Compo, le géant | 36. Jérôme contre Jérôme | 63. Le chevalier fantôme |
| 11. La chasse dangereuse | 37. Le mystère de la route nationale | 64. Les voleurs de ferraille |
| 12. Le cascadeur d'or | 38. La bouée rouge | 65. Le dragon à deux cornes |
| 13. Le roi de la tomate | 39. Les pirates de l'air | 66. Les pilliers de banques |
| 14. Les mouches de Masakin | 40. La clavicule du dinosaure | 67. L'énigme de la mine |
| 15. Le gardien masqué | 41. Quand les cigares explosent | 68. Une île au soleil |
| 16. Le chasseur de chaussures | 42. Les joujoux dangereux | 69. Le strato klepto cumulus |
| 17. Le rat d'acier | 43. La chauve-souris | 70. La légende |
| 18. Le volcan d'Itihat | 44. Razzia à Djerba | 71. Les voleurs de fruits |
| 19. Les glaçons de Loch Latham | 45. La grande-crevette | 72. Aventure au Far West |
| 20. Le chasseur de trésors | 46. Le phare de Dragonera | 73. Le gazo jaune |
| 21. Les alchimistes | 47. Les Morigans | 74. Le géant de la forêt |
| 22. La tête d'or | 48. La main noire | 75. Le petit bois ensorcelé |
| 23. Le breuvage magique | 49. La piscine dangereuse | 76. Les escargots de Fukuzawa |
| 24. Aventure en Berunka | 50. Les menhirs dansants | 77. Des momies à Morotari |
| 25. Les corbeaux de la Tour de Londres | 51. La couronne enchantée | 78. Les chaudrons de Cocolo |
| 26. Les perles de Majorque | 52. Les statues ardentes | 79. Le maniaque de la mécanique |
| | 53. Les autophages | 80. Le tournoi |



MARC SLEEN

Les aventures de

NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bam-bou et Boulette, monsieur Claude et ma-dame Bébelle, le fantastique Millesa-bords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

Complètement en couleurs

- | | | |
|-----------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------|
| 10. Arthur Grosbedon | 28. Ivan le terrible | 45. La couronne de Neptune |
| 11. Les Wallabites | 29. La bague du Muphti | 46. La bague enchantée |
| 12. Le lutin doré | 30. Les chenilles rousses | 47. La comtesse verte |
| 13. Baringo | 31. Patati patata | 48. Néron et la tête de cheval |
| 14. Néron contre la F.F.F. | 32. Novembre Noir | 49. Les ailes de Xopotl |
| 15. Sacré Théophile | 33. Le virus du rire | 50. Les Jinkaboums |
| 16. Mama Kali | 34. La princesse Lovely | 51. La baleine bleue |
| 17. Les hommes bleus | 35. La moutarde d'Abraham | 52. La flotte en folie |
| 18. Le lavoïr des chiens | 36. La fleur qui parle | 53. Le Clo Clo clan |
| 19. Les Nérontiques | 37. Enivrante Charlotte | 54. La vengeance du grand Clo |
| 20. Les Dinas déchaînées | 38. L'homme sans visage | 55. Le sixième lutin |
| 21. Le cacatoès qui caquette | 39. La pantoufle volante | 56. Le secret de Jean Muscle |
| 22. Gare à Castar | 40. Brigandage en folie | 57. Hannibal |
| 23. Les Papricains | 41. Ottoman XIV | 58. Mister Nobody |
| 24. Le mystère de l'île de Pâques | 42. Le mauvais œil | 59. Le chat de Chatmandou |
| 25. Zongo au Congo | 43. L'arme redoutable d'Oumtata | 60. La théière du roi |
| 26. Le gorille jaune | 44. La disparition du vase de Chine | 61. Les Néroses |
| 27. Le jardin des malices | | 62. La planète Egmont |



WILLY VANDERSTEEN

robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIXe siècle. Ces deux joyeux lurons sont de sympathiques vagabonds, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté par-dessus tout.

déjà parus:

1. L'ermite de Beaucroy
2. La main noire
3. Le dragon vert
4. Le diable du Val aux roses
5. Le drame de Marie-Souillon
6. Documents secrets
7. Le diable noir
8. Le briseur de grève
9. Les étangs de Miremort
10. Aventure en Moldavie
11. La capuche écarlate
12. Les puissances occultes
13. Le dernier vol de l'épervier
14. La catastrophe de Corvilain
15. Le fantôme du Zwin
16. La maison hantée
17. Le joyau englouti
18. Visiteurs insolites
19. Le chat noir
20. Le dernier chevalier
21. Le duel
22. La ferme aux loups
23. Valériane a disparu

